*Название проекта*: “Мистер герой”

*Авторы проекта*: Корабельщикова Карина

*Идея проекта*:

Небольшой платформер. Игрок управляет безымянным человечком, исследует не менее безымянный игровой мир. Подробнее смотрите техзадание (файл README.md).

*Реализация*:

Не реализованы неигровые персонажи, звуки кроме нажатой кнопки (потому что звучать особо нечему), ограниченное здоровье, лазеры из глаз и возможность сохранения. В остальном техзадание выполнено.

*Зависимости*:

Библиотеки pygame, tkinter, csv, sys, os. Обязательно звуковоспроизводящее устройство.

*Описание технологий:*

Игра реализована через класс Game, внутри которого находятся другие классы для различных объектов (игровой персонаж, платформа, уровень и т. п.) и две функции (главное меню и основной цикл). Игра задействует звуковые файлы и картинки из папки data. Для чтения сохранений (возможность сохранения не реализована, так что считать можно по сути только начальное состояние) используются текстовые файлы.

*Скриншоты*





